**MANUAL DE USUARIO – CUADRITOS RIDE GAME**

**Requerimientos:**

Para llevar a cabo el juego cuadritos ride, poder interactuar y poder jugar con el, necesitas instalado y guardado en tu computadora los siguientes programas y archivos:

* Necesitas primero tener descargado e instalado el lenguaje Python en tu computadora, la cual es fácil de descargar desde su sitio virtual oficial.
* Descargar el pip.py de Python, que también se encuentra en su sitio oficial, este hará que se puedan instalar los componentes y librerías a usar en nuestro juego.
* Descargar e instalar la librería Pyglet, directamente desde el cmd.
* Descargar e instalar el siguiente archivo: (https://avbin.github.io/AVbin/Download.html) esto hara que podamos apreciar la música en nuestro videojuego.
* Descargar, guardar y descomprimir el archivo zip del juego, donde gustes en tu computadora.
* Seleccionar y abrir el archivo existente que dice: proyecto\_total.py , para comenzar a disfrutar del juego.

**Uso del videojuego, contorno y controladores:**

Nuestro juego se llama Cuadritos Ride Game, creado por Antonio Varona y desarrollado en el lenguaje Python, haciendo uso de la librería pyglet y tkinter, el videojuego se trata sobre unos cuadritos, el cual uno es nuestro protagonista, y los otros son nuestros enemigos, el cual tienes la opción de jugar individual o multijugador, el cual tenemos 5 niveles, y tu miras en qué nivel quieres enfrentarte, el cual cada vez que pasas un nivel y lo superas con éxito, siguiendo con vidas, te enfrentas a un nivel mas avanzado al que estabas y demostraras de que estas echo y si puedes superar con éxito.

**1.1 controladores:**

Para poder llevar acabo el juego, tienes que aprenderte los controladores y maneras de jugabilidad de cuadritos ride, el cual son los siguientes:

* Cuando estás jugando single (un solo jugador) y seleccionas el nivel por el cual quieres comenzar, moverás a nuestro personaje de derecha a izquierda, esquivando nuestros malvados enemigos con las flechas respectivas de tu teclado.
* Cuando juegues multijugador, nuestro primer jugador lo manejara con las mismas flechas de su computadora el jugador del lado izquierdo de la pantalla, y el segundo jugador lo manejara a la izquierda oprimiendo la tecla “A” y a la derecha con la tecla “S”.
* El jugador en estado single o multiplayer, mientras estén jugando, pueden pausar la partida oprimiendo en cualquier momento la tecla “P”, o guardando el estado de la partida por donde vayan, oprimiendo la tecla “D”, el cual al momento de abrir el videojuego o reiniciarlo, cargándolo desde el menú load, volverá a empezar por donde lo dejaste, y reinicia el juego y regresa al menú inicial en cualquier momento de la partida, oprimiendo la tecla “R” de tu teclado.

**ESPERO QUE DISFRUTES DE CUADRITOS RIDE GAME, ¡GRACIAS!**